

# Légendes des lacs et rivières

Bernard Clavel

Question	1	2	3	4	5	6	7	TOTAL
Ma note								
Note maximale	2	3	3	3	3	3	3	20

**1. La Vouivre : Pour récupérer son rubis, la Vouivre fait appel :**

- A des serpents.
- A des corbeaux.
- A des rats.

**2. Les rats du lac de Constance : Pourquoi les rats attaquent-ils le château ?**

- Pour venger les gens du peuple, tués par le Seigneur.
- Pour libérer la princesse retenue pas le seigneur.
- Pour prendre l'anneau d'or du seigneur.

**3. Le pont du Diable : De qui le Diable prend-il l'âme ?**

- De la vieille dame.
- De la jeune fille.
- D'un chat.

**4. Le Roi des saumons : Que doit rapporter le laboureur pour libérer le Roi des saumons ?**

- Un chat noir.
- Une dague argentée.
- Un grimoire ancien.

**5. La vieillesse du Roi des caïmans : Quel marché le singe propose-t-il au Roi des caïmans ?**

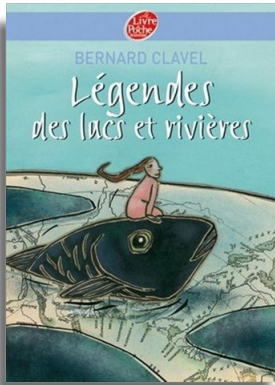
- Il sera libre si le Roi des caïmans est battu à la nage par son plus jeune fils.
- Il sera libre si le Roi des caïmans n'arrive pas à dévorer quatre gazelles entières.
- Il sera libre si le Roi des caïmans n'arrive pas à réunir cent mille caïmans.

**6. Les trois torrents : Après avoir été aspergée d'eau miraculeuse, en quoi la pierre du premier torrent se transforme-t-elle ?**

- En vautour.
- En chien.
- En grenouille.

**7. L'ogresse de la rivière : Grâce à quoi l'ogresse peut-elle marcher sur l'eau ?**

- Une poudre magique.
- Des bottes magiques.
- Un sirop magique.



# Légendes des lacs et rivières

Bernard Clavel

Question	1	2	3	4	5	6	7	TOTAL
Ma note								
Note maximale	2	3	3	3	3	3	3	20

1. **La Vouivre** : Pour récupérer son rubis, la Vouivre fait appel :

- A des serpents.
- A des corbeaux.
- A des rats.

2. **Les rats du lac de Constance** : Pourquoi les rats attaquent-ils le château ?

- Pour venger les gens du peuple, tués par le Seigneur.
- Pour libérer la princesse retenue pas le seigneur.
- Pour prendre l'anneau d'or du seigneur.

3. **Le pont du Diable** : De qui le Diable prend-il l'âme ?

- De la vieille dame.
- De la jeune fille.
- D'un chat.

4. **Le Roi des saumons** : Que doit rapporter le laboureur pour libérer le Roi des saumons ?

- Un chat noir.
- Une dague argentée.
- Un grimoire ancien.

5. **La vieillesse du Roi des caïmans** : Quel marché le singe propose-t-il au Roi des caïmans ?

- Il sera libre si le Roi des caïmans est battu à la nage par son plus jeune fils.
- Il sera libre si le Roi des caïmans n'arrive pas à dévorer quatre gazelles entières.
- Il sera libre si le Roi des caïmans n'arrive pas à réunir cent mille caïmans.

6. **Les trois torrents** : Après avoir été aspergée d'eau miraculeuse, en quoi la pierre du premier torrent se transforme-t-elle ?

- En vautour.
- En chien.
- En grenouille.

7. **L'ogresse de la rivière** : Grâce à quoi l'ogresse peut-elle marcher sur l'eau ?

- Une poudre magique.
- Des bottes magiques.
- Un sirop magique.