

# Jeu de l'oie « Un monde de cochons »



**Règle du jeu** : Matériel: un plateau de jeu, 4 ou 5 pions, 2 dè, des cartes questions de 3 couleurs différentes (rouge, bleu, jaune), 4 ou 5 joueurs ayant lu l'album « Un monde de cochons » et un meneur de Jeu.

1-Le jeu de l'oie se joue à 4 ou 5 joueurs maximum. Pour commencer, positionnez tous vos pions sur la case « Départ ». Vous pouvez tirer au sort celui qui commence avec un dé.

2- Ensuite, chacun joue à son tour en avançant son pion d'autant de cases que le lui indiquent les 2 dè.

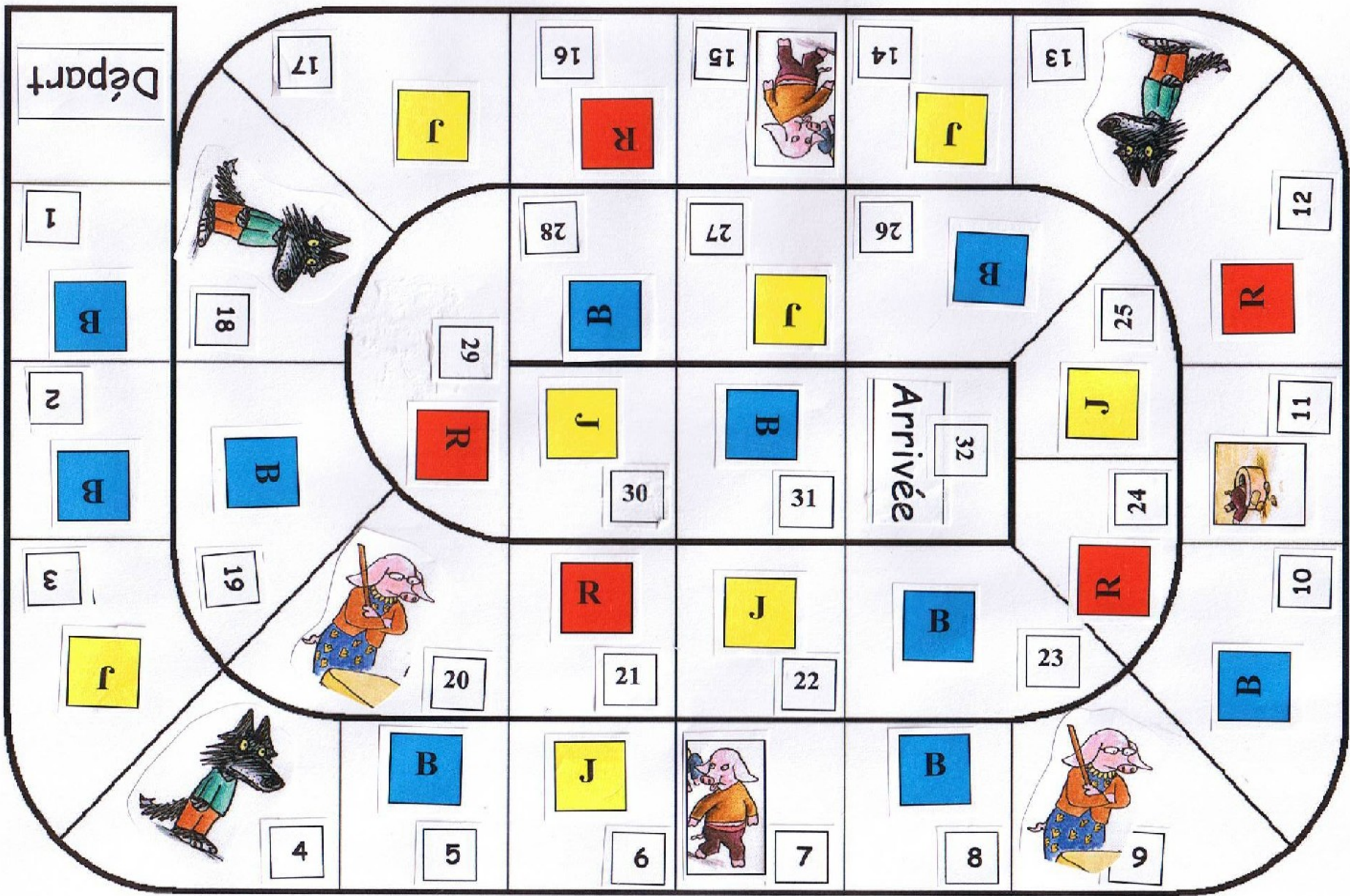
3- Les lettres R(rouge), B(bleu) et J (jaune) vous indiquent la couleur des cartes questions que vous devez piocher quand vous tombez sur la case correspondante.

Exemple: Vous tombez sur un case « R », vous piochez une carte rouge, vous lisez la question à haute voix puis vous allez dire la réponse à l'oreille du meneur de jeu. Si la réponse est bonne, vous restez sur la case sur laquelle vous venez d'arriver, sinon, vous retournez d'où vous venez.

**Case Cochon qui tire la langue**: Passez un tour, le temps de réfléchir à mieux vous comporter et le temps d'apprendre à accepter la différence. **Case Maîtresse d'école**: Dire 10 fois à voix haute : « Je ne dois pas oublier mon cartable ». **Case Loup**: Reculez de trois cases car Louis va à l'école à reculons.

**Case puits**: Retour à la case départ.

Album(s) nécessaire(s): «*Un monde de cochons* »



## Un monde de cochons Jeu de l'oie Cartes « questions »

1- Comment s'appelle le nouveau ?

2- Pourquoi les autres élèves n'aiment-ils pas Louis ?

3- Que fait la bande à Juju pendant la récréation ?

4- Comment s'appelle le seul ami de Louis ?

5- A quoi jouent Fanfan et Louis pendant la récréation ?

## Un monde de cochons Jeu de l'oie Cartes « questions »

6-Un matin, Louis ne vient pas à l'école, pourquoi?

7-Qui habite dans la ferme abandonnée?

8-Qui est Marguerite?

9-Le samedi, qu'a préparé la grand-mère de Louis pour le goûter?

10- Fanfan sait faire quelque chose que Louis aimerait bien savoir faire lui aussi. De quoi s'agit-il?

## Un monde de cochons Jeu de l'oie Cartes « questions »

11-Pourquoi Louis depuis toujours a-t-il peur d'aller à l'école?

12-Comment Louis a-t-il pris froid et est-il tombé malade?

13- Pourquoi Marguerite a-t-elle pris une hache?

14-Quelle ruse imaginent Fanfan et Louis pour effrayer les 3 gros cochons?

15-Qui les 3 gros cochons ont-ils cru voir?

16-Pourquoi peut-on dire à propos de cette histoire que c'est un peu «le monde à l'envers»?