



Scénario pédagogique Poussin Noir

Cycle : 2

Ecole : RPI Arthemonay-Margès

Classe : GS

◆ Domaine d'application

Maîtrise de la langue

◆ Compétences visées

- Langage oral : utiliser des mots précis pour s'exprimer
- Connaissance d'une œuvre littéraire dans son intégralité
- Connaissance du code
- Connaissance des différentes écritures : scripte, cursive, bâton
- Travail en autonomie

◆ Compétences techniques abordées (B2i)

- Utiliser le stylet du TBI
- Calibrer la zone interactive
- Utiliser avec aisance les différentes fonctions du TBI
- Travailler en autonomie avec cet outil

• Environnement utilisé

TBI eBeam et son logiciel Interact

◆ Démarche :

1. Découverte de l'album Poussin Noir
2. Travail sur la première de couverture et sur le titre : reconnaissance du titre dans différentes écritures ; Reconstitution du titre lettre à lettre dans différentes écritures.
3. Travail en vocabulaire sur les familles d'animaux : mâle, femelle, bébé
4. Reconstituer une image par l'utilisation du déplacement au stylet interactif
5. Associer chaque animal de l'album à son habitat
6. Reconnaissance du nom des différents animaux de l'album en lettres scriptes et cursives
7. Associer un texte et une image.
8. Reconnaître l'ordre de l'histoire.
9. Premier mot croisé

◆ Avantages du TBI

1. Motivation plus grande sur un nouveau support
2. Aide des autres
3. Corriger seul ou avec les autres son travail en cas d'erreurs
4. Plus grande concentration car tout le monde voit ce que je fais
5. Réussite au-delà des prévisions.