

Je réalise une fiche de travail: questionnaire jeu

Titre du livre: Le paysan qui rêvait de bateaux(Jens Rasmus)

1. Comment s'appelle la vache du paysan? Pourquoi?

.....

2. Que se passe-t-il d'étrange à chaque réveil du paysan?

.....

3. Pourquoi décide-t-il d'aller voir des médecins?

.....

4. Ils s'enfuit de l'hôpital pour aller où?

.....

5. Finalement, il décide de réaliser son rêve... que fait-il?

.....

6. La maladie des rêves s'empare de la ville. Et toi, quel est ton rêve?

1. Comment s'appelle la vache du paysan? Pourquoi?

Africa. Car elle a une grosse tache noire représentant l'Afrique

2. Que se passe-t-il d'étrange à chaque réveil du paysan?

Il rêve de bateau. A chaque réveil, il y a un bateau à côté de son lit.

3. Pourquoi décide-t-il d'aller voir des médecins?

Il ne sait pas quoi faire de tous ces bateaux!

4. Ils s'enfuit de l'hôpital pour aller où?

Pour aller voir la mer. Dormir à côté de la mer et se réveiller avec un bateau dans l'eau... ainsi il pourrait l'utiliser.

5. Finalement, il décide de réaliser son rêve... que fait-il?

Il vend sa ferme et achète un bateau. Il réalise son rêve.

6. La maladie des rêves s'empare de la ville. Et toi, quel est ton rêve? Question ouverte